

致理技術學院 凌韻吉他社 -會議紀錄表

會議名稱	社遊	會議會次	一次
會議日期	102 年 10 月 30 日	會議時間	12:40 時起 13:20 時止
會議地點	社團辦公室	會議人數	14 人
會議主席	陳卜	會議紀錄	李思靚

未到：韋翔(社長)、忠璿(財務)、羿綺(教學)、育佳(公關)、易達(公關)

會議大綱

一、活動名稱及地點

二、工作分組

三、遊戲說明

四、場刊時間

會議內容

一、活動名稱及地點

名稱：百獸戰鬥遊吉兵

地點：動物園 日期：11/30(六)

二、工作分組

總召組：韋翔、陳卜

事前準備：活動流程、保險名單、增加社員參與率

活動當天：負責場控。

隊輔組：敬旻、卉君、宗翰、羿綺、郁婷、廷軒、
莞婷、仁和

預設 4 組(2 人一組)

事前準備：活動宣傳、增加社員參與率

活動當天：帶凜社員闖關、攝影、協助關主

活動組：力寧、李帛、思靚、俊維、佳愾

需 6 人：少 1 人

事前準備：設計遊戲、製作道具

活動當天：擔任關主、遊戲維護工作人員

機動組：正富

需 3 人：少 2 人

事前準備：借對講機(預借 6 至 8 支)、音箱、確認餐飲

活動當天：處理臨時狀況並協助

確定無法出席人：易達

未出席會議者總副召調配。

三、遊戲說明

1. 大地遊戲：各處設置關卡，各隊闖關進行機分競賽。

2. 解謎大地：藉由迷腳設計，讓各對解謎以完成任務。
會分基本分及加分題，題目需場勘後才能出題。

3. 是非 Temple：由主持人敘述，遊戲著需做是非判斷。
暫定遊戲，此遊戲須用到音箱考慮列為團康。
4. 趣味接力賽：規劃路線並分段設點，以抽籤方式完成指定動作即可過關是下一點，各個小隊競賽比誰先抵達終點獲勝。
此遊戲須場勘過後斟酌是否納入遊戲。

大團康：觸電

鬼選定一個『電源』，碰他頭一下。

電源被碰到頭之後，雙手稍緊握一下兩旁的人，兩旁的人再緊握另一邊的人，依次傳下去。等到有人雙手都被緊握住一下之後，之刻大喊『觸電』，則觸電兩旁的伙伴需立即起身繞著圈子跑。此時，鬼可以悠哉地進入其中一位置坐下，留下唯一一個位置給這兩個人爭。爭輸的人就是下一回合的鬼。

四、場刊時間

近日會討論出來

決議事項

一、活動名稱及地點：1. 活動名稱：百獸戰鬥遊吉兵 2. 地點：動物園 3. 日期：11/30(六)

二、工作分組 已選定隊輔組 8 人、活動組 5 人、機動組 1 人(如會議內容)。

三、遊戲：1. 大地遊戲 2. 解謎大地

例 行 報 告

臨 時 動 議

下 次 會 議 主 題 與 大 紅

11/10(日) 16:00 社遊第二次籌備會 主席：陳韋翔

社長簽名	主席簽名	指導老師簽名	下次會議主席