

致理技術學院 凌韻吉他社 -會議紀錄表

會議名稱	社遊	會議會次	一 次
會議日期	102 年 10 月 30 日	會議時間	12:40 時起 13:20 時止
會議地點	社團辦公室	會議人數	14 人
會議主席	陳卜	會議紀錄	李思靚

未到：韋翔(社長)、忠璿(財務)、羿綺(教學)、育佳(公關)、易達(公關)

會 議 大 綱

- 一、活動名稱及地點
- 二、工作分組
- 三、遊戲說明
- 四、場刊時間

會 議 內 容

- | | |
|--|---|
| <p>一、活動名稱及地點
名稱：百獸戰鬥遊吉兵
地點：動物園 日期：11/30(六)</p> <p>二、工作分組
總召組：韋翔、陳卜
事前準備：活動流程、保險名單、增加社員參與率
活動當天：負責場控。
隊輔組：敬旻、卉君、宗翰、羿綺、郁婷、廷軒、苑婷、仁和
預設 4 組(2 人一組)
事前準備：活動宣傳、增加社員參與率
活動當天：帶凜社員闖關、攝影、協助關主
活動組：力寧、李帛、思靚、俊維、佳憶
需 6 人：少 1 人
事前準備：設計遊戲、製作道具
活動當天：擔任關主、遊戲維護工作人員
機動組：正富
需 3 人：少 2 人
事前準備：借對講機(預借 6 至 8 支)、音箱、確認餐飲
活動當天：處理臨時狀況並協助
確定無法出席人：易達
未出席會議者總副召調配。</p> | <p>三、遊戲說明</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 大地遊戲：各處設置關卡，各隊闖關進行機分競賽。 2. 解謎大地：藉由迷腳設計，讓各對解謎以完成任務。
會分基本分及加分題，題目需場勘後才能出題。 3. 是非 Temple：由主持人敘述，遊戲著需做是非判斷。
暫定遊戲，此遊戲須用到音箱考慮列為團康。 4. 趣味接力賽：規劃路線並分段設點，以抽籤方式完成指定動作即可過關是下一點，各個小隊競賽比誰先抵達終點獲勝。
此遊戲須場勘過後斟酌是否納入遊戲。 <p>大團康：觸電
鬼選定一個『電源』，碰他頭一下。
電源被碰到頭之後，雙手稍緊握一下兩旁的人，兩旁的人再緊握另一邊的人，依次傳下去。等到有人雙手都被緊握住一下之後，之刻大喊『觸電』，則觸電兩旁的伙伴需立即起身繞著圈子跑。此時，鬼可以悠哉地進入其中一位置坐下，留下唯一一個位置給這兩個人爭。爭輸的人就是下一回合的鬼。</p> <p>四、場刊時間
近日會討論出來</p> |
|--|---|

決 議 事 項

- 一、活動名稱及地點：1. 活動名稱：百獸戰鬥遊吉兵 2. 地點：動物園 3. 日期：11/30(六)
- 二、工作分組 已選定隊輔組 8 人、活動組 5 人、機動組 1 人(如會議內容)。
- 三、遊戲：1. 大地遊戲 2. 解謎大地

例 行 報 告

臨 時 動 議

下 次 會 議 主 題 與 大 綱

11/10(日) 16:00 社遊第二次籌備會 主席：陳韋翔

社長簽名

主席簽名

指導老師簽名

下次會議主席